

Workshop AHN en GIS

Leerdoelen

Aan het einde van de workshop kun je met behulp van het AHN archeologische structuren herkennen, lokaliseren en intekenen. Dit gaan we doen aan de hand van een casus.

Dagindeling

- Ontvangst met koffie
- Start met AHN: wat is het en wat kunnen we ermee?
- AHN Viewer: hoe gebruiken we dit?
- ArcGis Online: uitleg over het gebruik en het intekenen van structuren;

Lunch

- QGis: uitleg over het gebruik, het intekenen van structuren en het maken van rapportages;
- Vragen en antwoorden

Wat heb je nodig?

Een laptop met wifi

Vorbereiding

- **AHN viewer:** kijk vast op <https://ahn.arcgisonline.nl/ahnviewer/>
- **ArcGis Online:** aanmaken account op https://www.arcgis.com/sharing/rest/oauth2/signup?client_id=arcgisonline&redirect_uri=http://www.arcgis.com&response_type=token
- **QGis:** downloaden en installeren (**Windows:** <https://qgis.org/downloads/QGIS-OSGeo4W-3.22.11-1.msi> **macOS:** <https://qgis.org/downloads/macOS/qgis-macos-ltr.dmg>)